Estas preguntas pretenden ser una autoevaluación para los lectores. Las respuestas pueden ser

se encuentra en el Apéndice C.

1. Estructuras de datos que permiten a los programas crear un registro, buscar

para un registro, modificar un registro y eliminar todos los registros son

consideradas bases de datos en este libro.

2. Las estructuras de datos son

a. compuesto de nombres y valores.

b. construido con campos que tienen métodos adjuntos.

c. implementado con clases de objetos.

d. registros que no cambian en una base de datos.

3. ¿Cómo puedes saber si una declaración def en Python define una función o

método de clase?

La indentación y el uso de self indican si es un método.

4. ¿Qué algoritmos pueden ayudar a que la búsqueda sea más eficiente?

Búsqueda binaria, hashing, árboles binarios e índices.

5. ¿Para qué se utilizan los constructores? ¿Qué nombre especial tiene Python?

sirve para ellos?

Inicializan objetos, en Python se usan con \_\_init\_\_.

6. ¿Cuáles son algunas de las razones para elegir una estructura de datos en lugar de

¿otro?

Depende del tipo de datos, operaciones frecuentes, espacio y tiempo

7. ¿Para qué se utiliza un campo clave?

Identifica de forma única un registro.

8. Una buena organización de los datos puede ayudar con la velocidad de un algoritmo.

pero ¿qué otros beneficios tiene?

Velocidad, mantenibilidad, reutilización y legibilidad.

9. ¿Con qué propósito se desarrolló la programación orientada a objetos?

Modelar el mundo real y facilitar el desarrollo de software.

10. ¿Cuáles de las siguientes son estructuras de datos utilizadas en programación?

a. rastreo

b. montón

c. comprensión de listas

d. tabla hash

e. receta

F. rebanadas

g. árbol binario